

Di Renjie – het kaartspel

Ta-Te Wu, 2012

Begin dit jaar kreeg ik een mailtje van Ta-Te Wu, een ontwerper van spelletjes uit Californië. Hij vertelde dat hij een kaartspel had ontworpen met als thema de beroemde Chinese magistraat Di Renjie. Hij was nu bezig met het vinden van financiering via Kickstarter.com.

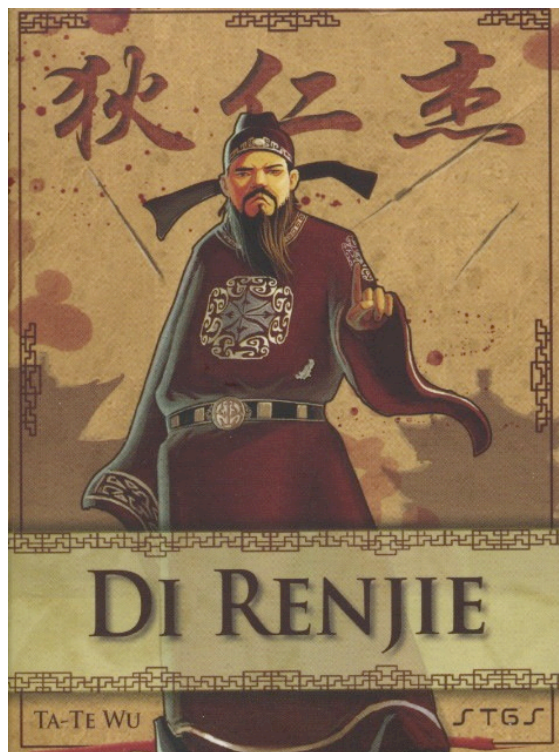
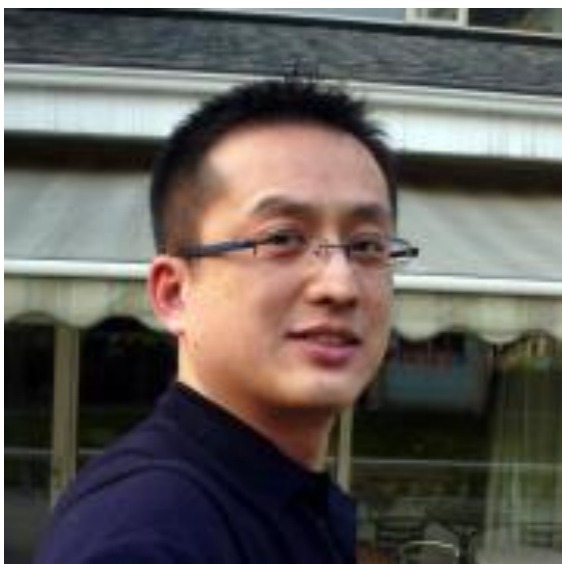
Natuurlijk was ik geïnteresseerd! Een kaartspel met als protagonist onze eigen Rechter Tie, dat leek me een uitstekend idee.

Kickstarter.com

Om te beginnen ben ik me gaan verdiepen in de werkwijze van Kickstarter.com. Ze noemen zich als een *funding platform for creative projects*. Het idee is dat iedereen er een project kan presenteren met drie belangrijke parameters: een streefbedrag waarmee het project verwerkelijkt kan worden, een einddatum waarop het streefbedrag bereikt moet zijn, en een aantal *pledges* of toezeggingen. Bezoekers van de website kunnen zich inschrijven op zo'n toezegging die kan variëren van enkele dollars tot vele duizenden en waarvoor ze een bepaalde tegenprestatie zullen krijgen van de bedenker van het project. Alleen als op de einddatum het streefbedrag gehaald is, gaat de toezegging door: het geld wordt automatisch van de credit card afgeschreven en de tegenprestatie wordt geleverd. Als het streefbedrag niet is gehaald, gebeurt er niets. Alle toezeggingen worden geannuleerd en het project gaat niet door.

Speciale sponsor

Het leek me aardig om mee te doen dus ik heb meteen een klein bedrag toegezegd. En toen werd het spannend: zou het streefbedrag gehaald worden? Luttele dagen voor het verstrijken van de termijn was er nog een behoorlijk bedrag te gaan. Ik heb toen diep in mijn ziel



gekeken en geconstateerd dat ik het heel jammer zou vinden als dit niet door zou gaan. Daarom heb ik de stoute schoenen aangetrokken en Ta-Te voorgesteld dat ik het resterende bedrag zou aanvullen onder bepaalde voorwaarden, zoals een speciale vermelding van RechterTie.nl op de verpakking van het spel. Dat was geen enkel probleem; integendeel, hij was de koning te rijk dat zijn project nu doorgang zou kunnen vinden.

Doel van het spel

Dankzij enthousiaste vrijwilligers is de handleiding beschikbaar in diverse talen: Engels, Nederlands, Chinees (traditioneel en vereenvoudigd), Frans, Duits, Italiaans en Spaans. Het doel van het spel wordt in de Nederlandstalige handleiding als volgt geformuleerd:

Di Renjie is een deductiespel voor twee tot zes spelers waarbij het doel is het doelwit, het moordwapen en de locatie van de moord te achterhalen voordat de moord gepleegd wordt.


Het spel kaarten van Di Renjie bevat drie kaarten voor elk mogelijk doelwit, wapen en locatie. Bij het begin van het spel wordt één kaart van elk type (Doelwit, Wapen en Locatie) zonder ernaar te kijken onder de speldoos gelegd. Spelers proberen zoveel mogelijk reeksen van aanwijzingen (de drie overeenkomstige kaarten van een enkel type) te verzamelen om af te leiden welke kaart van elk type er onder de doos ligt.


法官狄


RECHTERTIE.NL



Di Renjie is ...
 a deduction card game for two to six players where the goal is to deduce the target, murder weapon and location of an assassination before the crime takes place.

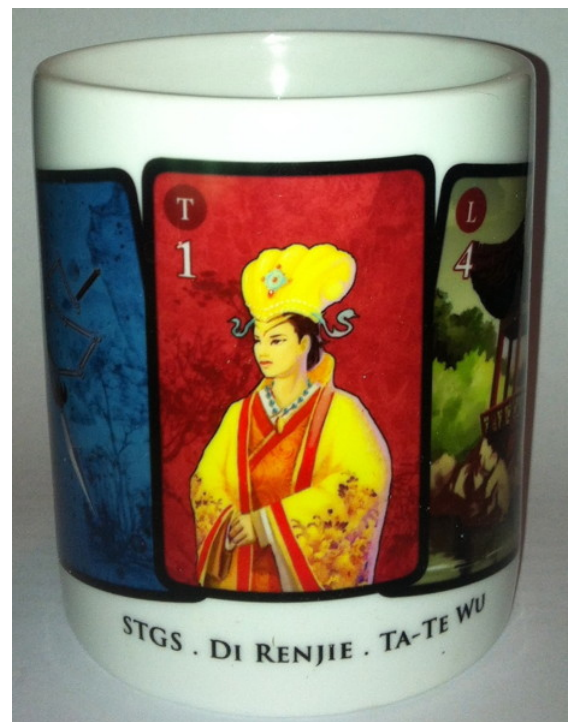


	Player 2-6	Author Ta-Te Wu
	Time 30	Contents 54 cards
	Age 10+	2 rulebooks

www.SunriseTornado.com

Special Thanks To: Judge Dee website
 You may find more information on Robert van Gulik and his great novels about Judge Dee (Di Renjie).
www.judge-dee.info . www.rechtertie.nl

高羅佩